230314

회의내용

* 숲, 사막, 공장 맵 통합
* 미니게임추가
* 캐릭터 에셋 선택
* 몬스터 순찰 AI
* 열쇠, 자물쇠 알고리즘
* 동기화 변수 목록
  + 자물쇠
  + 플레이어 좌표
  + 플레이어 상태

해야할 일

* 김용혁
  + 서버랑 맵 동기화
* 최용성
  + 서버 배우기
  + 직업 구상
* 이준엽
  + 몬스터 AI 디테일 추가
* 박성준
  + 파밍 상자 오브젝트
  + 사운드 찾기
* 윤재형
  + 서버랑 맵 동기화
* 이정우
  + UI 작업 마무리
  + 미니게임들 UI화
  + 캐릭터랑 상자 에셋 공유
  + 사운드 찾기